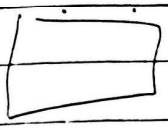
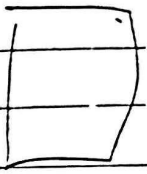
TKG (Provisional)

① With background music and/or screen, Kingkong captures a girl (1), and descends the ladder straight. Stops at predetermined position.



Ascends in the 1st image

② 1st display of the position. Kong and the player flashes



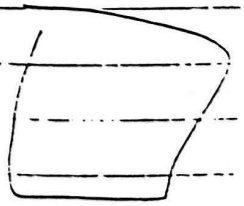
• This display rises everytime image changes.

Display with 4th image

Display will be shown on proceeding onto the next step.

③ When the image is cleared Kong escapes to the next step in the same image.

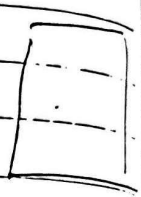
④ Display indicating that he went into the next step



(5) If the player chases him up to the final step, the layout will be as shown on the right

(6) If the girl is saved by stepping up to the highest step, a weight falls on the head of Kong.

Kong loses his conscious



(7) Kong will be pulled, with background music.

Display BONUS in the whole of image.

Characters to appear

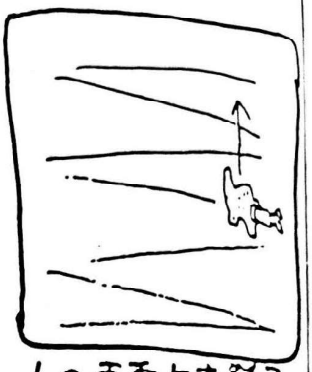
- Player 16×16 Walk 3 characters + V
  Climb 2 characters
- Kingkong 48×32 X — Various pose
- Lady 16×32 X
- Barrell 16×16 side: — / \ ○
  front 2+α

Objects other than barrell appears in these images.

- Disturber several appears
  Appr. 16×16
  4 types
- Secret weapon (spinach)
- Burned up drum can. etc
- Others, Swing etc

任天堂株式会社

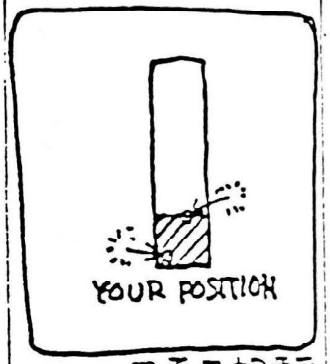
① 音楽(+)又は 咆哮をバックに
キングコングは 女の子をかかえ(?)
ハシゴを一直線に登り.
所定の位置に止まる。


1の画面上を登る.

② ポジションの表示 1回め.
コングと、マイ プレイヤーは点滅。

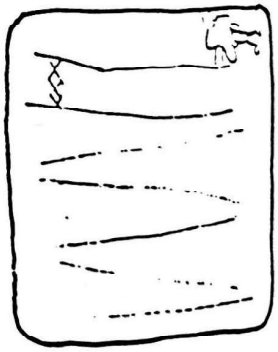
• この表示は 各面ごとに高さが高くなって行く。

表示回数は その面中で次の段に入るごと行う。

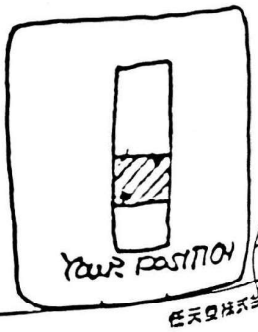


4の画面による表示

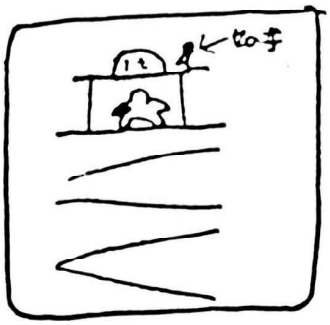
③ その面をクリアーすると 同じ面の次の段へと コングは 逃げる。



④ 次の段へ入ったという表示

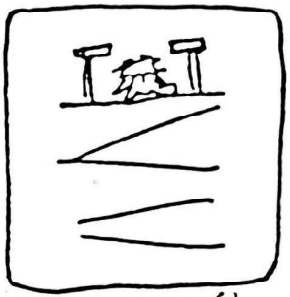


⑤ 最後の段まで追いこむと右図のレイアウト



⑥ 上部まで行って女の子を助けると。
重りがコングの頭上へ。

コングは気絶する。



イメージスケッチ参考

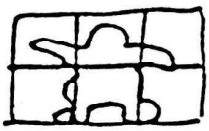
⑦ コングを引きずりながら音楽をバックに。

BONUSの表示、画面全体に

任天堂株式会社

登場キャラクター.

- プレイヤー. 16×16. 歩く. 3キャラクター +V 対象
  登る 2キャラクター

- キングコング
  48×32 x  ポーズ種々

- 女性 16×32 x

- タル 16×16 側面 ー | ノ ヽ ④
  正面 2+α

タルの他に面によって別の物が登場

- おじゃま虫 数種類登場 16×16 程度 4種ほど.

- 秘密兵器 (ホウレン草)

- 炎のドラムカン 他.

- その他 ブランコなど.